

# Algorithms and Probability

Week 1

G08 - mkilic

20.II.2025

# Overview

---

1. Organizational
2. Graph Theory Revisit
3. Zusammenhang
4. Exercises

# Organizational

---

## How to get bonus points?

- Minitests
- Theory Exercises
- Peer Grading
- Code Expert

## About the exam

- A moodle part
- A written part
- Code Expert

# Roadmap

---

## 1. Graphentheorie

- Zusammenhang
- Kreise
- Matchings
- Färbungen

## 2. W'keitstheorie

- Bedingte W'keit
- Unabhängigkeit
- (mehrere) Zufallsvariablen
- Diskrete Verteilungen
- Abschätzen von W'keiten
- Randomisierte Algorithmen

## 3. Algorithmen

- Lange-Bunte Pfade
- MaxFlow
- MinCut
- Kleinster umschliessender Kreis
- Konvexe Hülle

# Graph Theory Revisit

---

Ein Sequenz von Knoten  $\langle v_1, \dots, v_k \rangle$  heisst:

- **Weg:** falls für jedes  $i \in \{1, \dots, k - 1\}$  eine Kante von  $v_i$  nach  $v_{i+1}$  existiert
- **Pfad:** ein Weg wobei alle Knoten nur einmal vorkommen
- **Zyklus:** Weg mit  $v_1 = v_k$
- **Kreis:** Zyklus der länge mindestens 3, wobei alle Knoten nur einmal vorkommen

*Die Länge eines Weges ist die Anzahl der Schritte, hier  $k - 1$ .*

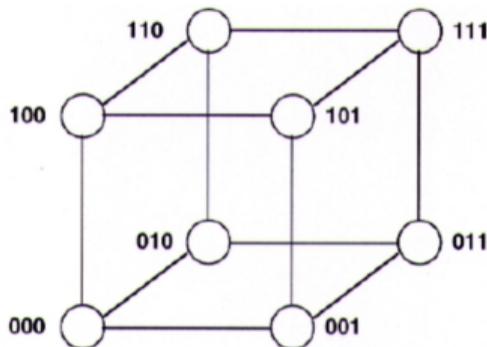
---

<sup>0</sup>Engl. *walk, path, Zyklus: closed walk, Kreis: cycle*

# Graph Theory Revisit

---

- $K_n$ : vollständiger Graph aus  $n$  Knoten
- $C_n$ : Kreis aus  $n$  Knoten
- $P_n$ : Pfad aus  $n$  Knoten
- $Q_d$ :  $d$ -dimensionale Hyperwürfel



---

<sup>0</sup>Engl. *vollständig: complete*, *Hyperwürfel: hypercube*

# Graph Theory Revisit

---

- **Bipartit:** Knoten kann man in zwei disjunkten Mengen teilen:  $V = A \uplus B$  sodass Kanten nur zwischen A und B verlaufen.
- **Multigraphen:** Schleifen und Mehrfachkanten
- **Nachbarschaft:**  $N(v) := \{u \in V \mid \{v, u\} \in E\}$
- **k-regulär:**  $\forall v \in V : \deg(v) = k$

---

<sup>0</sup>Engl. *bipartite* , *multi-graphs* , *neighborhood* , *k-regular*

# Pop Quiz

---

1. Für einen beliebigen Graphen  $G = (V, E)$ ,  $\sum_{v \in V} \deg(v) = ?$
2. Wann ist ein Kreis aus  $n$  Knoten bipartit?
3. Ist es möglich einen Graphen zu zeichnen, wobei 10 Knoten gerade und 7 Knoten ungerade Grad haben?

## Pop Quiz: Solutions

---

1.  $\sum_{v \in V} \deg(v) = 2|E|$ , Handschlaglemma
2. Kreis aus  $n$  Knoten bipartit  $\iff n$  ist gerade
3. Nein, für jeden Graphen gilt: Die Anzahl der Knoten mit ungeradem Grad ist gerade.  
(*folgt aus Handschlaglemma*)

# Zusammenhang

---

## Zusammenhängend

$G = (V, E)$  ist zusammenhängend, wenn  $\forall u, v \in V, u \neq v$  es gibt einen  $u$ - $v$ -Pfad in  $G$ .

Wir fragen *Wie zusammenhängend ist mein Graph?*

*Wieviele Knoten muss man mindestens löschen um den Zusammenhang zu zerstören?*

---

<sup>0</sup>Engl. Zusammenhang: *connectivity*

# Knoten-/Kanten-Zusammenhang

---

## k-Zusammenhang

Ein Graph  $G = (V, E)$  heisst *k-zusammenhängend*, wenn gilt

- $|V| \geq k + 1$
- $\forall X \subseteq V$  mit  $|X| < k$  ist  $G[V \setminus X]$  zusammenhängend

## k-kanten-Zusammenhang

Ein Graph  $G = (V, E)$  heisst *k-kanten-zusammenhängend*, wenn es gilt

- $\forall X \subseteq E$  mit  $|X| < k$  ist  $(V, E \setminus X)$  zusammenhängend

**Intuitiv:** Irgendeine Menge von *strikt weniger als k* Knoten / Kanten kann gelöscht werden. Der Graph bleibt zusammenhängend.

<sup>0</sup>Engl. Knotenzusammenhang: *vertex-connectivity*, Kantenzusammenhang: *edge-connectivity*

# Separator

---

## u-v-Separator:

Ist  $G = (V, E)$ ,  $u, v \in V$  und  $X \subseteq V \setminus \{u, v\}$  eine Knotenmenge, für die  $u$  und  $v$  in verschiedenen ZHK's von  $G[V \setminus X]$  liegen, dann ist  $X$  ein  $u$ - $v$ -*(Knoten<sup>a</sup>)-Separator*

---

<sup>a</sup>*(Kanten-Separator ähnlich definiert)*

$G = (V, E)$  ist also genau dann  $k$ -*zusammenhängend* wenn jeder Separator mindestens Grösse  $k$  hat.

**Ausnahme:** Vollständige Graphen aus  $k$  Knoten sind  $(k - 1)$ -*zusammenhängend* per Def.

---

<sup>0</sup>Engl. *Vertex/Edge-Separator, Vertex/Edge Cut, or separating set*

# Satz von Menger

---

## Satz von Menger

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph und  $u, v \in V, u \neq v$  Dann

- a)  $G$  ist  $k$ -zusammenhängend  $\iff$  Es gibt mindestens  $k$  intern-knotendisjunkte  $u$ - $v$ -Pfade.
- b)  $G$  ist  $k$ -kantenzusammenhängend  $\iff$  Es gibt mindestens  $k$  kantendisjunkte  $u$ - $v$ -Pfade.

Man kann diese Relation auch mit Separatoren definieren:

Jeder  $u$ - $v$ -**(Kanten-)**Separator hat Grösse mindestens  $k \iff$  Es gibt mindestens  $k$  intern knotendisjunkte (**kantendisjunkte**)  $u$ - $v$ -Pfade.

---

<sup>0</sup>intern-knotendisjunkt: alle Knoten verschieden ausser Anfang und Ende

## Zusammenhang: Eigenschaften

---

- Knotenzusammengang  $\leq$  Kantenzusammenhang  $\leq$  minimaler Grad.
- Enthält  $G$  einen Knoten mit  $\text{Grad} < k$  so ist  $G$  nicht  $k$ -zusammenhängend.
- Falls  $G$   $k$  zusammenhängend, dann ist er auch  $k - 1$  zusammenhängend.

# Spezialfall: 1-zusammenhängend

---

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender Graph,

## Artikulationsknoten

Ein Knoten  $v \in V$  heisst *Artikulationsknoten* genau dann wenn  $G[V \setminus \{v\}]$  nicht zusammenhängend ist.

## Brücke

Eine Kante  $e \in E$  heisst *Brücke* genau dann wenn der Graph  $(V, E \setminus \{e\})$  nicht zusammenhängend ist.

---

<sup>0</sup>Engl. *Art.knoten: cut vertex (articulation point), Brücke: cut edge (bridge)*

# Artikulationsknoten und Brücken

---

- Artikulationsknoten sind Zertifikat dafür, dass ein zusammenhängender Graph nicht 2-zusammenhängend ist.
- Brücken sind Zertifikat dafür, dass ein zusammenhängender Graph nicht 2-kanten-zusammenhängend ist.
- Ein Spannbaum muss immer alle Brücken des Graphen enthalten.
- Einen Artikulationsknoten kann es nur dann geben, wenn der Graph zusammenhängend ist.

# Artikulationsknoten und Brücken

---

Lemma:

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender Graph. Ist  $\{x, y\} \in E$  eine Brücke so gilt

$$\deg(x) = 1 \text{ oder } x \text{ ist Artikulationsknoten}$$

und analog für  $y$ .

**Beweisskizze:** Falls  $\{x, y\}$  Brücke und  $\deg(x) \neq 1 \Rightarrow x$  Artikulationsknoten

---

$\{x, y\}$  Brücke  $\Rightarrow G' = (V, E \setminus \{x, y\})$  nicht zhg. insbesondere  $\nexists$  x-y-Pfad in  $G'$  (1)

$\deg(x) \neq 1 \Rightarrow \exists u \neq y \in V$  s.d.  $\{x, y\} \in (E \setminus \{x, y\})$  (2)

(1),(2)  $\Rightarrow \nexists$  u-y Pfad in  $G'$

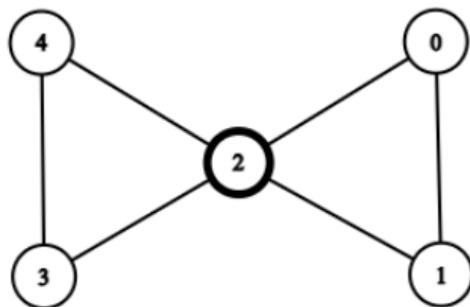
$\Rightarrow$  Alle u-y-Pfade enthalten  $x$

$\Rightarrow x$  ist ein Artikulationsknoten

# Artikulationsknoten und Brücken

---

Die Umkehrung des Lemmas gilt im Allgemeinen nicht!



2 ist Artikulationsknoten aber hat weder Grad 1 noch eine inzidente Brücke.

# Block-Zerlegung

---

## Block

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender Graph. Für  $e, f \in E$  definieren wir eine Relation durch:

$$e \sim f \begin{cases} e = f, \text{ oder} \\ \text{es gibt gemeinsamen Kreis durch } e \text{ und } f \end{cases}$$

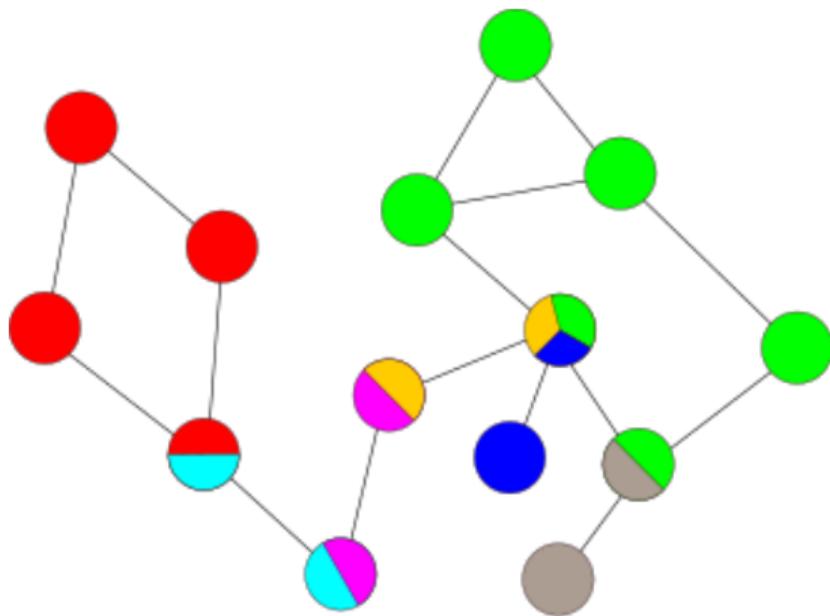
Diese Relation ist eine Äquivalenzrelation. Wir nennen die Äquivalenzklassen *Blöcke*.

---

<sup>0</sup>Engl. Block: *biconnected component*, Block-Zerlegung: *block decomposition*

# Block-Zerlegung

---



Fällt was auf an den mehrfarbigen Knoten?

Zwei Blöcke können sich nur in einem Artikulationsknoten überschneiden.

# Äquivalenzrelation

---

Aus heiligem DiskMath Skript:

**Definition 3.19.** An *equivalence relation* is a relation on a set  $A$  that is reflexive, symmetric, and transitive.

Die Relation  $\sim$  ist offenbar reflexiv und symmetrisch per Definition  
und Transitivität?

# Beweis: Transitivität

---

Idee: Satz von Menger. Beweis:

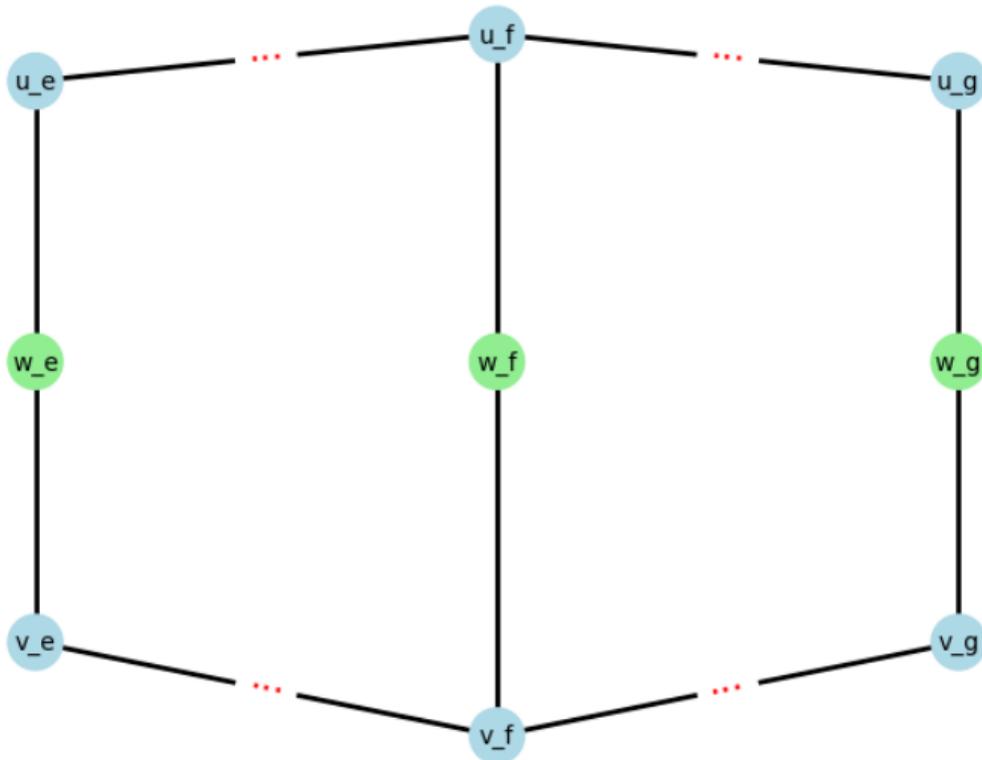
1. Seien  $e = \{u_e, v_e\}$ ,  $f = \{u_f, v_f\}$ ,  $g = \{u_g, v_g\} \in E$  paarweise verschieden
2. Es gelte  $e \sim f$  und  $f \sim g$       **zu Zeigen:**  $e \sim g$
3. Füge Mittelknoten  $w_e$  zu der Kante  $e$  ein. D.h.  $w_e$  ist adjazent zu  $u_e$  und  $v_e$  und diese beiden Kanten ersetzen Kante  $e$ . Füge auch die Mittelknoten  $w_f$  und  $w_g$  ein.
4.  $e \sim f \Rightarrow \exists$  zwei intern-knotendisjunkte Wege von  $w_e$  nach  $w_f$ .
5. Also gibt es kein  $w_e - w_f$ -Separator der Grösse 1.
6. Ebenso gibt es kein  $w_f - w_g$ -Separator der Grösse 1 wegen  $f \sim g$ .
7. Weder  $w_e$  von  $w_f$  noch  $w_f$  von  $w_g$  ist mit einer Separator der Grösse 1 zu trennen.
8. Also gibt es kein  $w_e - w_g$ -Separator der Grösse 1.
9. Satz von Menger  $\Rightarrow$  es gibt zwei intern-knotendisjunkte Pfade von  $w_e$  nach  $w_g$ .
10.  $w_e$  und  $w_g$  liegen auf ein Kreis.

$\Rightarrow e \sim g$

□

# Beweis: Transitivität

---



# Block-Graph

---

## Block-Graph

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender Graph. Der Block-Graph von  $G$  ist der bipartite Graph  $T = (A \uplus B, E_T)$  mit

- $A = \{\text{Artikulationsknoten von } G\}$
- $B = \{\text{Blöcke von } G\}$
- $\forall a \in A, b \in B : \{a, b\} \in E_T \iff a \text{ inzident zu einer Kante in } b$

In Wörter: Wir verbinden einen Artikulationsknoten  $a \in A$  mit einem Block  $b \in B$  genau dann, wenn  $a$  inzident zu einer Kante in  $b$  ist.

Falls  $G$  zusammenhängend ist, dann ist der Block-Graph ein **Baum**.

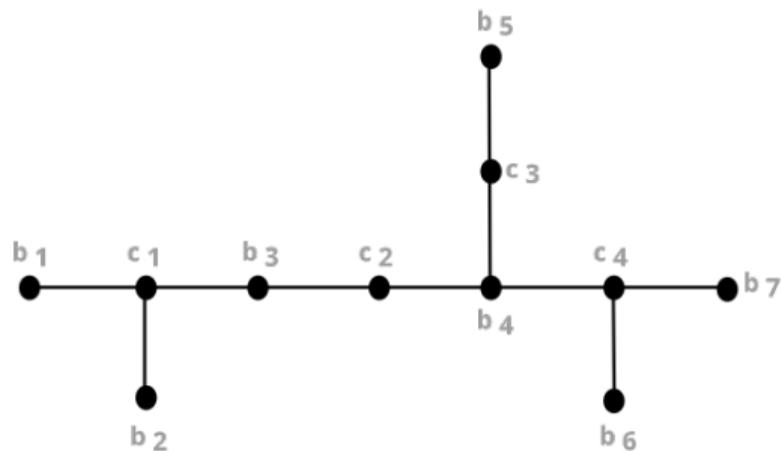
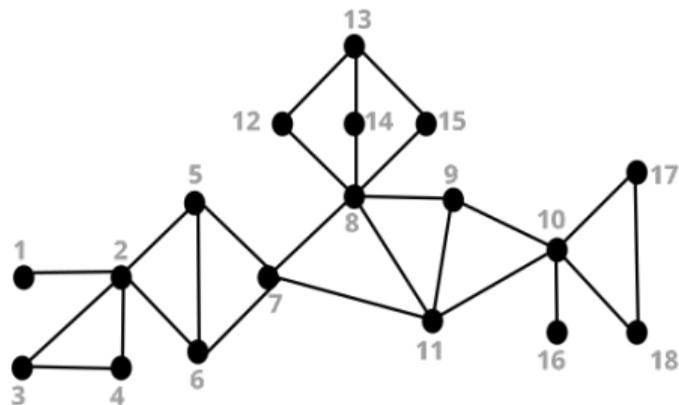
Man kann die meisten Probleme durch Blöcke in *Teilprobleme* zerlegen!

---

<sup>0</sup>Engl. Block-Graph: *block-cut-tree*

# Block-Graph: Finde die Blöcke

---



# Ein neues DFS

---

Wie findet man Artikulationsknoten und Brücken effizient?

Modifiziertes DFS

# DFS - Zur Erinnerung

---

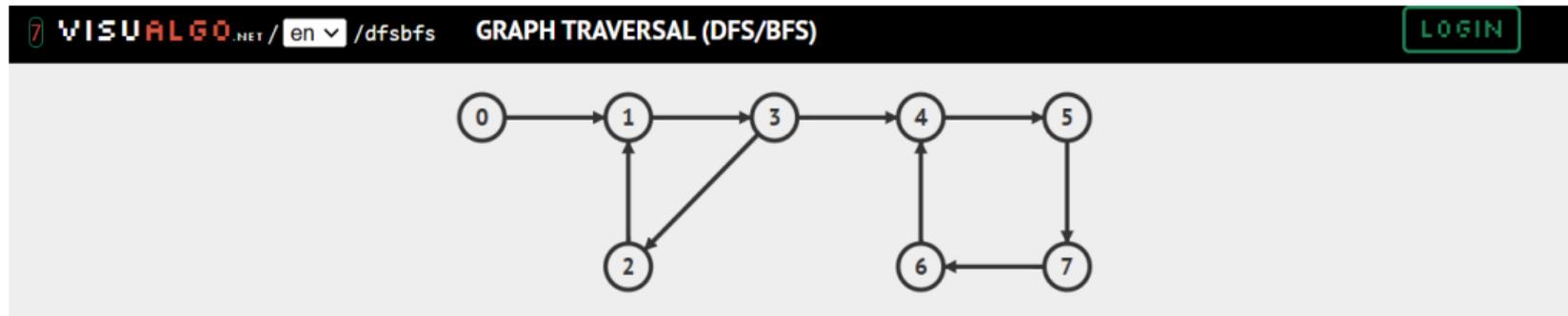
```
1   Markiere v als besucht
2   for all  $\{v,w\} \in E$  do
3       if w ist noch nicht besucht then
4           DFS-VISIT(G,v)
5
```

DFS-VISIT(G

Falls der Graph zusammenhängend ist, dann besucht der Algorithmus jeden Knoten.

# DFS + Reihenfolge

In welcher Reihenfolge besucht DFS die Knoten? Animation:



<https://visualgo.net/en/dfsdfs>

# Modifiziertes DFS

---

- Wir speichern Reihenfolge in einem Array:  $dfs[]$ .
- Für Startknoten  $s$  gilt  $dfs[s] = 1$ .
- Also bedeutet  $dfs[v] = 0$ , dass  $v$  noch nicht besucht ist.
- Wir speichern die benutzten Kanten auch in einem Array und konstruieren *DFS-Baum*.

# Pseudocode

---

```
1   $\forall v \in V: \text{dfs}[v] \leftarrow 0$       \\keep track of ordering, 0 initialize
2   $\text{num} \leftarrow 0$                   \\keep track of how many vertices visited
3   $T \leftarrow \emptyset$               \\Initialize edge set for Tree edges
4  DFS-VISIT(G, s)
5
```

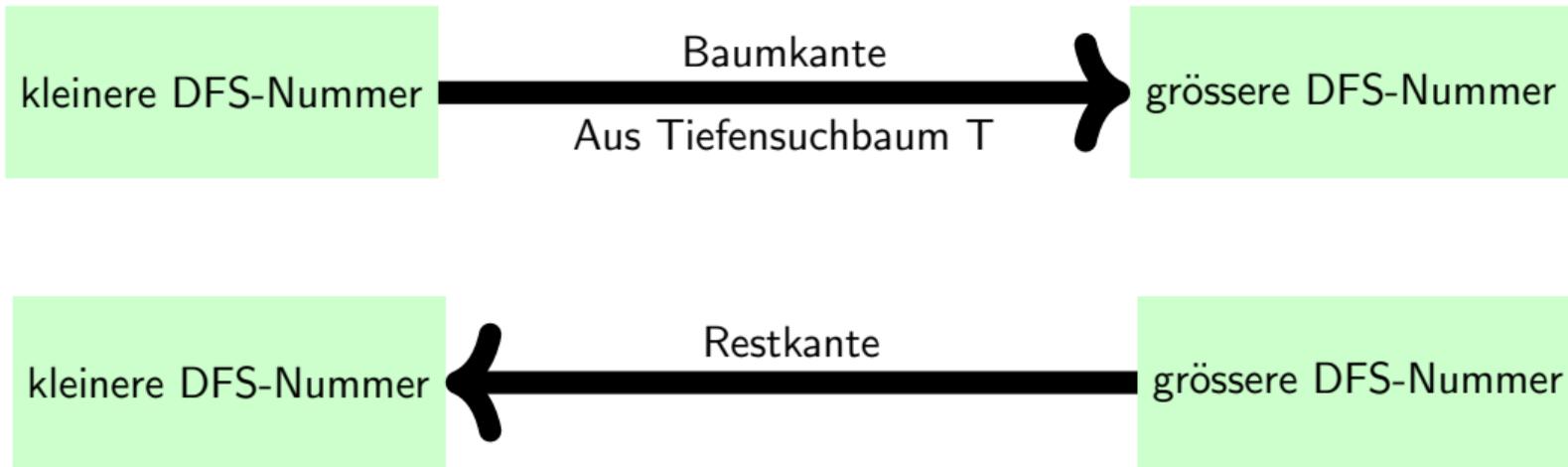
DFS(G s) - Rahmenprogramm

```
1   $\text{num} \leftarrow \text{num} + 1$ 
2   $\text{dfs}[v] \leftarrow \text{num}$ 
3  for all  $\{v, w\} \in E$  do
4      if  $\text{dfs}[w] = 0$  then
5           $T \leftarrow T + \{v, w\}$ 
6          DFS-VISIT(G s)
7
```

DFS-VISIT(G s)

# Kanten neu richten

---



---

<sup>0</sup>Engl. *Tree Edge, Back Edge: If the graph is undirected all "Restkanten" are back edges -wikipedia*

# Low Wert

---

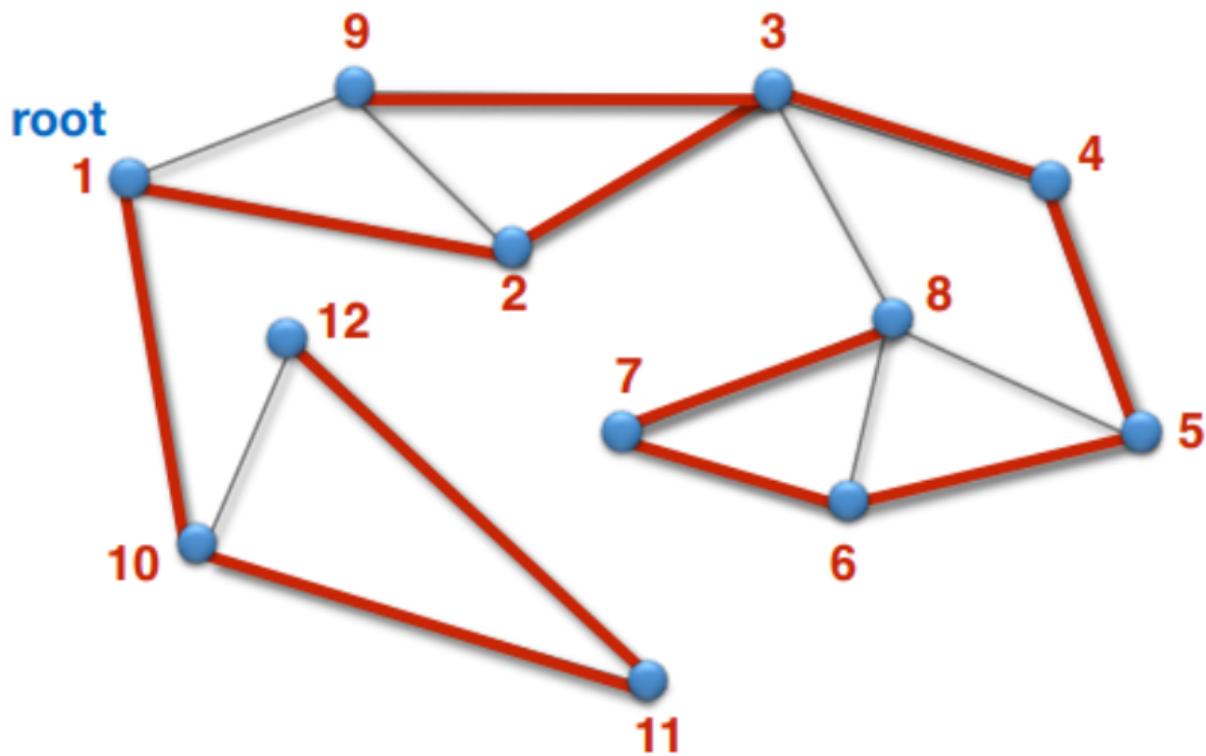
## Low-Wert

$low[v]$  := kleinste dfs-Nummer die man von  $v$  aus durch einen Pfad aus (beliebig vielen) Baumkanten und maximal einer Restkante erreichen kann.

- Für alle Knoten  $v \in V$  :  $low[v] \leq dfs[v]$

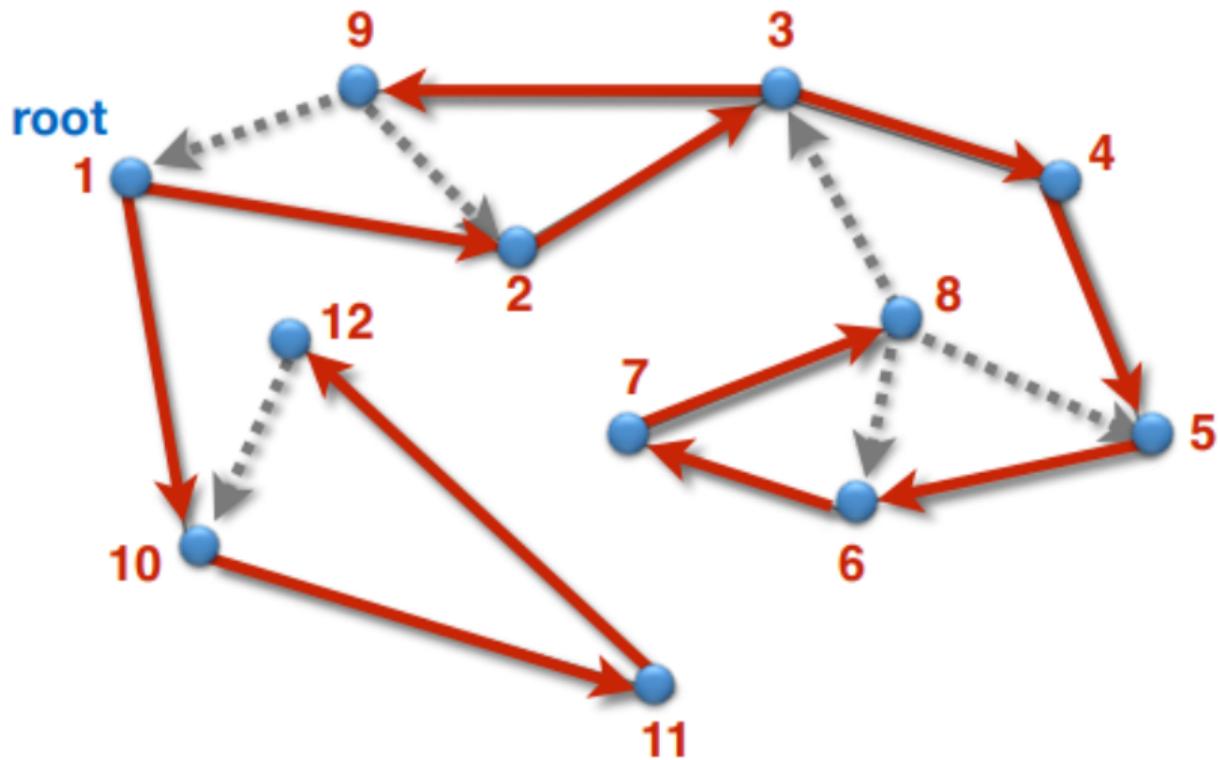
## Zum Beispiel

---



## Zum Beispiel

---



# Wie kann man Artikulationsknoten finden? - 1

---

1. Betrachte Knoten  $v \neq s$ .<sup>1</sup> Falls  $v$  Art.knoten besteht  $G[V \setminus \{v\}]$  aus mindestens zwei Zusammenhangskomponenten (ZHK):  $Z_1, Z_2$  mit  $s \in Z_1$
2. Jeder Pfad von  $s$  zu einem Knoten in  $Z_2$  muss  $v$  enthalten.
3. Also  $1 = \text{dfs}[s] < \text{dfs}[v] < \text{dfs}[w]$  für alle  $w \in Z_2$
4. Da  $G[Z_2]$  eine ZHK in  $G[V \setminus \{v\}]$  ist kann es keine Kanten von einem Knoten  $w \in Z_2$  zu einem Knoten in  $V \setminus (\{v\} \cup Z_2)$  geben.
5. Also der low-Wert eines jeden Knotens in  $Z_2$  ist mindestens  $\text{dfs}[v]$

---

<sup>1</sup> $s$  = Startknoten

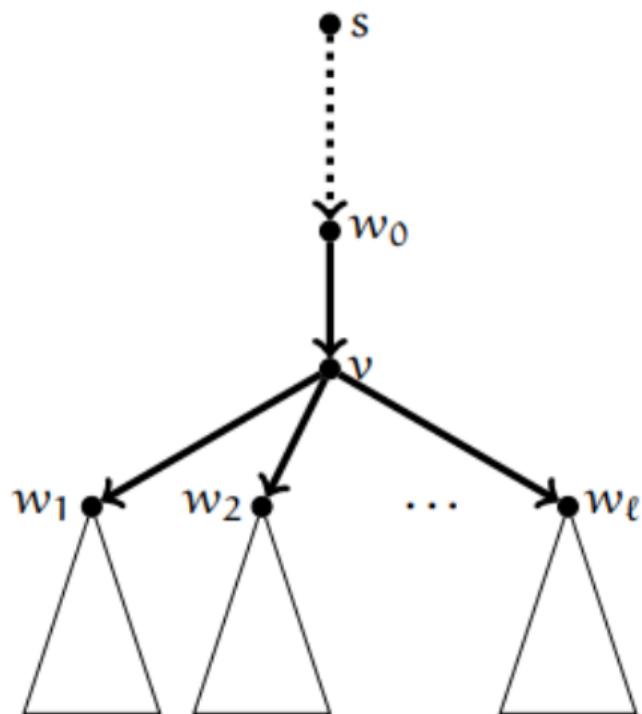
## Wie kann man Artikulationsknoten finden? - 2

---

1. Betrachte Knoten  $v \neq s$  der kein Art.knoten ist und seien  $w_0, w_1, \dots, w_l$  die Nachbarknoten von  $v \in T$ .
2. Genau einer dieser Knoten hat dfs-Wert kleiner als  $v$ . o.B.d.A sei dies  $w_0$ .
3. Es kann keine Kanten zwischen den Teilbäumen geben, die jeweils an  $w_1, \dots, w_l$  hängen. (Wegen DFS)
4. Annahme war  $v$  kein Art.knoten. Also muss  $G[V \setminus \{v\}]$  zusammenhängend sein.
5. D.h. es muss für jeden Teilbaum eine Restkante zu einem Knoten mit kleinerer dfs-Nummer als  $v$  geben.

## Wie kann man Artikulationsknoten finden? - 3

---



# Artikulationsknoten finden

---

## Artikulationsknoten finden

$v \in V$  ist Artikulationsknoten

$\iff$

$v = s$  und  $s$  hat in  $T$  Grad mindestens zwei, oder

$v \neq s$  und es gibt  $w \in V$  mit  $\{v, w\} \in E(T)$  und  $\text{low}[w] \geq \text{dfs}[v]$

## Pseudocode - DFS mit low-Wert berechnen

---

```
1   num ← num+1
2   dfs[v] ← num
3   low[v] ← dfs[v]
4   isArtVert[v] ← FALSE
5   for all {v,w} ∈ E do
6       if dfs[w] = 0 then
7           T ← T + {v,w}
8           val ← DFS-VISIT(G,v)
9           if val ≥ dfs[v] then
10              isArtVert[v] ← TRUE
11              low[v] ← min{low[v], val}
12       else dfs[w] ≠ 0 and {v,w} ∉ T
13           low[v] ← min{low[v], dfs[w]}
14   return low[v]
15
```

DFS-VISIT(G v)

## Pseudocode - DFS mit low-Wert berechnen 2

---

Am Ende kann  $\text{isArtVert}[v]$  für den Startknoten  $s$  falsch sein. Deswegen müssen wir das im Rahmenprogramm explizit überprüfen:

```
1    $\forall v \in V: \text{dfs}[v] \leftarrow 0$ 
2    $\text{num} \leftarrow 0$ 
3    $T \leftarrow \emptyset$ 
4   DFS-VISIT( $G, s$ )
5   if  $s$  hat in  $T$  Grad mindestens zwei then
6        $\text{isArtVert}[s] \leftarrow \text{TRUE}$ 
7   else
8        $\text{isArtVert}[s] \leftarrow \text{FALSE}$ 
9
```

DFS( $G, s$ )

### Satz 1.27.

Für zusammenhängende Graphen  $G = (V, E)$ , die mit Adjazenzlisten gespeichert sind, kann man in Zeit  $O(|E|)$  alle Artikulationsknoten und alle Brücken berechnen.

- Eine Kante  $(v,w)$  des Tiefensuchbaumes  $T$  ist genau dann eine Brücke wenn  $\text{low}[w] > \text{dfs}[v]$

The End

